

# 正修科技大學 2022 校園程式作品競賽\_複賽辦法

一、時間：111 年 06 月 01 日（星期三）

二、地點：線上方式 (<https://meet.google.com/khz-vikr-nda>)

三、競賽方式：線上展演作品功能，並接受評審委員提問。

四、評分標準：

1. 應用性 30%：利用程式設計解決生活領域上遇到的問題。
2. 完整性 30%：程式作品使用介面設計與完成進度。
3. 難易度 20%：程式設計的困難度與複雜性。
4. 報告與解說 20%：作品特色介紹與解說能力。

五、複賽時程表

1. 創新專業組

序號	作品名稱	隊長姓名	作品展演/ Q&A 時間 (10/5 分鐘)
1	基於影像辨識及情境感知之音 樂推薦平台	曾弘宇	14:00~14:15
2	Nursing Helper 照護小助理	黃弘霖	14:16~14:30
3	肢端黑色素細胞癌檢測	楊承斌	14:31~14:45
4	雲端互動電子書	鄭濬吏	14:46~15:00
5	多功能桌球機開發與應用	陳進松	15:01~15:15
6	基於影像辨識與食譜推薦之主 廚推薦平台	陳博宏	15:16~15:30

## 2. 創意應用組

序號	作品名稱	隊長姓名	作品展演/ Q&A 時間 (10/5 分鐘)
1	上肢末端神經復健手	陳冠霖	15:30~15:45
2	防疫車消毒隨行車	蔡侑城	15:46~16:00
3	渾沌紀元	戴軒年	16:01~16:15
4	夾方堆堆樂	蔡沛琪	16:16~16:30
5	具二維條碼辨識倉儲車	李其翰	16:31~16:45
6	絕境生存	曾政哲	16:46~17:00